

# 3r EP

# cas

Avaluació a 3r d'EP  
2014-2015

## model 1



**Govern  
de les Illes Balears**

Institut d'Avaluació i Qualitat  
del Sistema Educatiu

Competència en comunicació lingüística

**Llengua castellana**

Nom i llinatges: \_\_\_\_\_

Grup: \_\_\_\_\_

## COMPRENSIÓN ORAL

1. Érase una vez un elefantito que era muy...

- A. curioso.
- B. travieso.
- C. juguetón.
- D. perezoso.

2. ¿Cuál es la primera reacción de los animales ante la “increíble pregunta” del elefantito?

- A. Quedarse en silencio.
- B. Salir en estampida.
- C. Quedarse quietos.
- D. Asustarse.

**3. ¿Qué animal contó al elefantito dónde vivía el cocodrilo?**

- A. Avestruz.
- B. Serpiente.
- C. Hipopótamo.
- D. Pájaro cantor.

**4. En su mochila el elefantito llevaba...**

- A. frutas.
- B. hojas.
- C. hierbas.
- D. agua.

5. El río Lin Popo era verde y estaba lleno de...

- A. peces.
- B. piedras.
- C. barro.
- D. remolinos.

6. Imagina el final del cuento: ¿qué le ocurrió al elefantito?

Que el cocodrilo le \_\_\_\_\_

0-1

EXPRESIÓN ESCRITA

7. Escribe una invitación a tus amigos para invitarles a tu fiesta de cumpleaños.

Puedes indicarles que se celebrará en tu casa, qué es lo que vais a hacer...

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

-----

0-1

7a

0-1-2

7b

0-1-2

7c

0-1-2

7d

0-1

7e

# El oso

**Virginia López Enano / Madrid, martes 10 de febrero de 2015/ EL PAIS**

“Lo vi y pensé, qué animal más raro”, cuenta Óscar Montero que se encontró al mirar por la ventana con una cría de oso en la escalera de su casa.

"No me puse nervioso", asegura. "Hice la foto sin saber bien qué me iba a encontrar", asegura el joven, que decidió inmortalizar el momento desde la seguridad del interior. Una imagen en la que se ve a una cría de oso enterrada en nieve hasta el cuello y con la cara llena de copos.

El oso, desorientado, había descendido por un monte cercano a la casa para hacer una excursión por el pueblo. Y en su aventura, posiblemente en busca de comida, se le había ocurrido subir por las escaleras exteriores. Quiso acariciarlo, pero llamó antes a unos amigos, con los que vive en el pueblo, para pedirles consejo. "Me dijeron que era peligroso, que al tratarse de una cría, la madre podría estar cerca", añade el joven.

*(Adaptación de una noticia publicada en El País)*



**8. ¿Dónde podrás encontrar más información sobre este suceso?**

- A. En un cuento.
- B. En un diccionario.
- C. En un periódico.
- D. En un folleto publicitario.

**9. ¿Quién ha escrito esta noticia?**

- A. Óscar Montero.
- B. Un vecino del pueblo.
- C. Los amigos de Óscar Montero.
- D. Una periodista.

**10. Posiblemente el oso estaría buscando...**

- A. calor.
- B. comida.
- C. refugio.
- D. compañía.

**11. ¿Qué hizo Óscar Montero para “inmortalizar el momento”?**

- A. Hacer una fotografía.
- B. Acariciar al oso.
- C. Llamar a sus amigos.
- D. Ayudarle a escapar.

**12. ¿Qué NO hizo Óscar Montero?**

- A. Llamó a sus amigos.
- B. Hizo una foto.
- C. Quiso acariciarlo.
- D. Le dio comida.

**13. La expresión “un manto de nieve” quiere decir...**

---



# Los mifenses

Don Pedro estaba comiendo. De pronto se quedó con el tenedor en el aire, a medio camino. Justo frente a él, enmarcada por la ventana, había aparecido una cabeza ¡una cabeza verde con tres antenas!

–Por favor, ¿es usted don Pedro? –preguntó–.

Don Pedro seguía atónito. Había soltado el tenedor y no apartaba la vista de X2.

–Ejem, ejem, usted perdone; sí, soy don Pedro. Pero pase, por favor, la puerta está a la derecha.

X2 desapareció, y al cabo de unos instantes entraba en el comedor. Don Pedro se había levantado para recibirle. Don Pedro era alto y fuerte. X2 tenía que echar para atrás la cabeza y mirar hacia arriba al hablar con él.

–Lo primero, permítame que me presente. Soy X2 del planeta Mif. Es decir, soy un mifense. Así nos llamamos los de mi planeta. Salí en misión de reconocimiento con mi escuadrilla y... bueno, me dormí, y no pude regresar con las otras naves a mi planeta. Por cierto, mi nave está en sus tierras, junto al estanque, y no sé si funciona. Tengo que esperar a la noche para probarla. ¿Puedo dejarla allí hasta entonces?

–Por supuesto, por supuesto. Encantado de poderle ser útil.



*Texto adaptado del libro “Los mifenses” (Rocío de Terán)*

**14. Don Pedro, al ver a X2, se quedó con el “tenedor en el aire” porque estaba...**

- A. sorprendido.
- B. distraído.
- C. pensativo.
- D. soñoliento.

**15. ¿Dónde estaba X2 cuando habló por primera vez con Don Pedro?**

- A. Dentro del comedor.
- B. En el interior de la nave.
- C. Junto al estanque.
- D. En medio de la ventana.

**16. ¿Cuál de estas afirmaciones sobre X2 es falsa?**

- A. Es un mifense.
- B. Tiene tres antenas.
- C. Es alto.
- D. Es amable.

**17. X2 ha perdido a sus compañeros mifenses porque...**

---

0-1

**18. La escuadrilla de X2 navegaba por...**

- A. el mar.
- B. el espacio.
- C. internet.
- D. el estanque.

**19. Se trata de un cuento de...**

- A. brujas.
- B. superhéroes.
- C. hadas.
- D. extraterrestres.

# Hechizados

Edad: 6 a 12 años

Nº de jugadores: 2-6

## EL JUEGO DE LOS HECHIZADOS

Ayuda a calentar el corazón de la princesa Nannar (prisionera del hechizo del hielo), colocando los siete anillos mágicos en los lugares indicados de la profecía de los Unicornios y acabar con el hechizo del invierno permanente que afecta al Antiguo Reino del Sol.

*Pero no será nada fácil, durante el camino encontrarás mil imprevistos y pruebas que superar : tormentas de nieve, avalanchas, monstruos de hielo...*

### CONTENIDO:

- 1 tablero de juego
- 42 cartas de anillos
- 23 cartas con la ayuda de Uruk
- 23 cartas con imprevistos
- 6 peones
- 1 dado
- Las reglas del juego

## Hechizados



### 2 Modos de juego:

puedes jugar al juego tradicional o de forma interactiva con tu smartphone o tablet

6+  
años

**20. ¿Cuántas personas como máximo pueden jugar?**

- A. 2
- B. 4
- C. 6
- D. 8

**21. Señala el objetivo final del juego.**

- A. Que vuelvan las estaciones del año.
- B. Que continúe el invierno.
- C. Superar las tormentas de nieve.
- D. Superar los monstruos del año.

**22. ¿Qué objetos tienen que colocarse para romper el hechizo?**

- A. Corazones.
- B. Anillos.
- C. Dados.
- D. Peones.

23. Puedes jugar al juego de forma tradicional o...

0-1

24. ¿Cómo se llama el reino hechizado?

- A. Unicornios.
- B. Nannar.
- C. Uruk.
- D. Sol.

25. ¿Dónde podrás encontrar las instrucciones detalladas de cómo jugar?

- A. En las cartas de Uruk.
- B. En el texto de la caja.
- C. En las reglas del juego.
- D. En las cartas de imprevistos.