

RESUMEN

Conociendo el futuro es una unidad *versátil y flexible* que pretende adaptarse a diferentes escenarios de enseñanza-aprendizaje, tales como:

Aprendizaje autónomo (a través de *actividades interactivas y de autoevaluación* con el ordenador).

Aprendizaje de grupo (a través de *simulaciones comunicativas* de aula, con plantillas recortables).

Aprendizaje tutelado profesor-alumno (a través del material impreso).

Se pretende con ella alcanzar los siguientes objetivos:

- La adquisición de los automatismos más habituales de la expresión del futuro en español.
- Familiarizarse con el amplio vocabulario que emplea la unidad.
- Conocer las manifestaciones culturales hispánicas en el campo de las supersticiones y compararlas con las de otras culturas.
- Ejercitar las cuatro destrezas de comprensión oral, comprensión lectora, expresión escrita y expresión oral.
- Acercarse a la literatura hispánica a través de textos motivadores.

Con una metodología basada en el *blended elearning* (aprendizaje mixto: autónomo/digital y tutelado) y en un escenario atractivo, como es el mundo del mentalismo y el **tarot** (¿quién no se siente atraído por esas cartas?) se

pretende que el alumno trabaje los distintos aspectos, lingüísticos-literarios-culturales, del futuro, así como las supersticiones en la lengua y cultura hispánicas. Todo ello, a través de amenos y variados ejercicios, con su correspondiente versión impresa:

Un juego de lectura del pensamiento (interactivo o preparado para construir una simulación comunicativa en el aula, en donde un profesor virtual lee la carta que has pensado o un alumno se la adivina a otro).

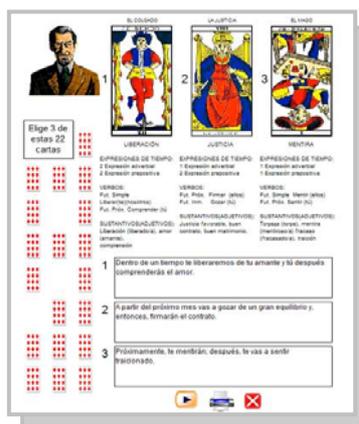
Un juego del tarot (interactivo o preparado para construir una simulación comunicativa en el aula, en el que el alumno echa 3 cartas y construye el futuro con el material lingüístico aportado por dichas cartas).

Un debate sobre las supersticiones en las diferentes culturas y lenguas.

Dos juegos de hundir la flota, interactivos y autoevaluables, con preguntas gramaticales sobre las expresiones del futuro en español, etc.



Juego de adivinación



Juego del tarot



Juego de hundir la flota

Pensada para un nivel A2 y B1 del Portfolio europeo de las lenguas, esta unidad consigue ejercitar las cuatro destrezas (comprensión, oral y lectora, expresión escrita y oral) con audiciones, textos literarios y expositivos y simulaciones comunicativas de aula.

Se dirige a un alumnado adulto, dado que se exige de él un mínimo grado de experiencia vital que potencie el efecto motivador de nuestro escenario didáctico.

Finalmente, el alumno y el profesor pueden evaluar la adquisición de los objetivos cubriendo los descriptores del diploma interactivo y personalizado que aporta esta unidad, y que una vez impreso sirve de recuerdo del paso por esta unidad.