

Tabla 1.3. Dominios del Marco de PC de ICILS 2023

Dominio 1: conceptualización de los problemas		
<p>Refiere a que los problemas deben entenderse y enmarcarse antes de poder desarrollar soluciones, de forma que el pensamiento algorítmico o sistemático pueda ayudar en el proceso de desarrollo de soluciones.</p>		
Aspecto 1.1: conocimiento y comprensión de los sistemas digitales	Aspecto 1.2: formulación y análisis de problemas	Aspecto 1.3: recopilación y representación de datos pertinentes
<p>Engloba la capacidad de identificar y describir las propiedades de los sistemas mediante la observación de la interacción de los componentes dentro de un sistema.</p>	<p>Engloba la descomposición de un problema en partes más pequeñas y manejables, y la especificación y sistematización de características de la tarea para poder desarrollar una solución computacional (con ayuda de un ordenador o dispositivo digital).</p>	<p>Engloba el conocimiento y la comprensión de las características de los datos, y de los mecanismos disponibles para recopilar, organizar y representar dichos datos para su análisis.</p>
Dominio 2: soluciones operativas		
<p>Refiere a los procesos asociados a la creación, aplicación y evaluación de respuestas de sistemas informáticos a problemas del mundo real, incluyendo los procesos iterativos de planificación, aplicación, prueba y evaluación de soluciones algorítmicas (bases potenciales de la programación), y la comprensión de las necesidades de los usuarios y su posible interacción con el sistema en desarrollo.</p>		
Aspecto 2.1: planificación y evaluación de soluciones	Aspecto 2.2: desarrollo de algoritmos, programas e interfaces	
<p>Engloba el proceso de establecer los parámetros de un sistema, incluido el desarrollo de especificaciones funcionales o requisitos relacionados con las necesidades de los usuarios y los resultados deseados, con vistas a diseñar e implantar las características clave de una solución.</p>	<p>Engloba el razonamiento lógico que sustenta el desarrollo de algoritmos (y códigos) para resolver problemas, normalmente utilizando la aplicación sistemática de pasos o reglas necesarios para realizar una tarea, la automatización del algoritmo o la creación de una interfaz entre los usuarios y el sistema.</p>	

Fuente: elaboración propia basada en el Marco de evaluación ICILS 2023.