

ARTÍCULOS

COGNICIÓN

18 **Videojuegos que potencian el cerebro**

Disparar a zombis y repeler invasiones extraterrestres puede mejorar de forma duradera algunas facultades mentales. *Por Daphne Bavelier y C. Shawn Green*

COSMOLOGÍA

24 **Nuestro lugar en el cosmos**

La Vía Láctea ha resultado ser parte de Laniakea, una descomunal agrupación de galaxias que conforma una de las mayores estructuras conocidas del universo. El hallazgo marca el comienzo de un nuevo intento de cartografiar el cosmos. *Por Noam I. Libeskind y R. Brent Tully*

SALUD PÚBLICA

32 **El síndrome post-ébola**

Numerosos supervivientes del virus en Liberia sufren ahora déficits cerebrales y otros síntomas. Las causas principales: remanentes ocultos del virus y reacciones inflamatorias del sistema inmunitario. *Por Seema Yasmin*

CONSERVACIÓN

38 **Tras la pista del tigre**

Las técnicas que permiten seguir el rastro de este felino esquivo han progresado de manera espectacular, pero las agencias de conservación no lo han hecho al mismo ritmo. *Por K. Ullas Karanth*

FÍSICA

66 **Teorías supracuánticas**

¿Es la física cuántica una teoría fundamental?
Por Miguel Navascués

SISTEMA SOLAR

76 **Siete años de misión para reunir 60 gramos de asteroide**

El viaje de la sonda *OSIRIS-REx* al asteroide Bennu aportará respuestas a preguntas sobre nuestro pasado más lejano y nuestro posible futuro. *Por Dante S. Lauretta*

BIOTECNOLOGÍA AGRÍCOLA

50 **Cultivos resistentes a la sal**

El agua salada está destruyendo las tierras de cultivo. El arroz y las frutas genéticamente modificados para soportar la sal podrían ofrecer una solución y alimentar a millones de personas.
Por Mark Harris

54 **CRISPR llega a los cultivos**

Una potente herramienta de edición de genes está revolucionando la agricultura y podría transformar el debate sobre los transgénicos y la manipulación genética en general.
Por Stephan S. Hall

60 **¿Cómo regulará Europa las técnicas de edición genética en la agricultura?**

Pere Puigdomènech

INVESTIGACIÓN Y CIENCIA

SECCIONES

3 Cartas de los lectores

4 Apuntes

La renovación del kilogramo. Exceso de neurocientíficos. La componente auditiva del autismo. Sangre delatora. Un banco de lágrimas. Moléculas especulares en el espacio. El diccionario visual del cerebro. Limpieza en islas mínimas.

9 Agenda

10 Panorama

El misterio de los cúmulos globulares. *Por Antonella Nota y Corinne Charbonnel*
Respuesta de los microorganismos de los suelos áridos ante el cambio climático. *Por Fernando T. Maestre*
Tendencia mundial de las enfermedades. *Por Mark Fischetti*
Un nuevo microscopio de rayos X. *Por Alejandro Turpin y Antonio Picón*

44 De cerca

Las medusas, unas nadadoras excelentes. *Por Josh Fischman*

46 Filosofía de la ciencia

La frontera filosófica de la cosmología moderna. *Por Francisco José Soler Gil*

48 Foro científico

La importancia de regresar a la Luna. *Por Clive R. Neal*

84 Taller y laboratorio

El magnetómetro de Gauss, versión 2.0. *Por Marc Boada*

88 Juegos matemáticos

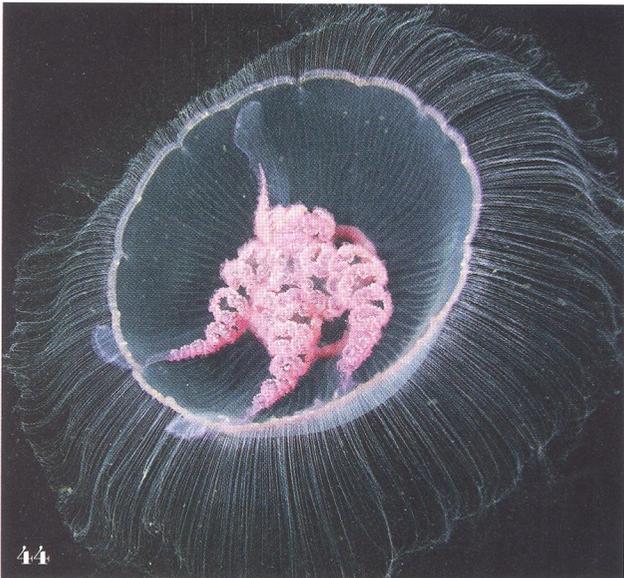
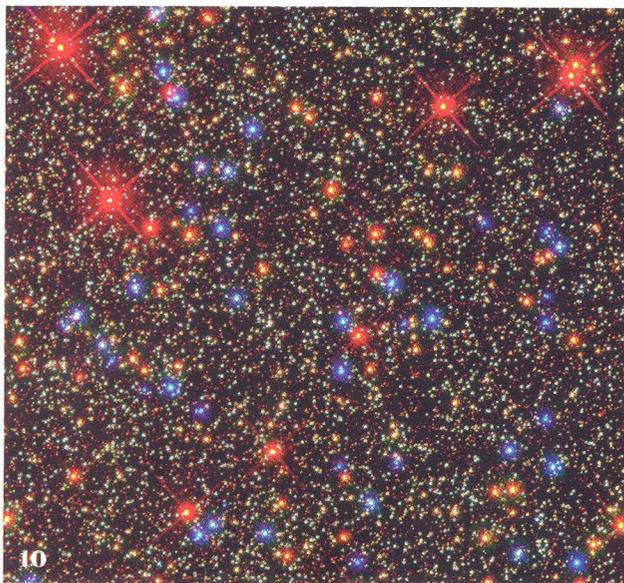
Programación dinámica. *Por Bartolo Luque*

92 Libros

Teoría de números. *Por Bartolo Luque*
Raíces. *Por Luis Alonso*
Topología del cosmos. *Por Luis Alonso*

96 Hace...

50, 100 y 150 años.



EN PORTADA

En ocasiones considerado un pasatiempo improductivo, en los últimos años varias investigaciones han demostrado que jugar a videojuegos de acción presenta varios beneficios cognitivos, como mejoras en la atención o en la facultad para procesar información con rapidez. De hecho, tales ventajas son mayores que las conseguidas mediante la práctica del llamado «entrenamiento cerebral». Ilustración de Jude Buffum.

