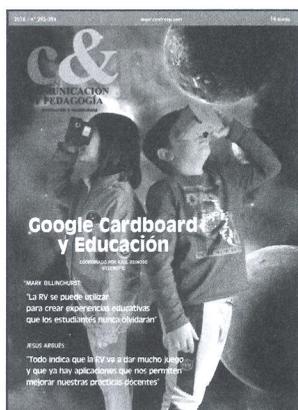


Año 2016

Nº 295-296

**Google Cardboard  
y Educación**



## 06 Información

## Nuestra red

- 11 **ArquiLectur@: hacia una gramática de lectura digital**  
Valeria Levratto

## Google Cardboard y Educación

- 18 **Apuntes docentes: posibilidades educativas de la Realidad Virtual inmersiva**  
Alicia Cañellas Mayor
- 27 **El alumnado nos lleva donde Google no puede**  
Manuel Ángel Jiménez Gómez
- 33 **Entrevista: Mark Billingham**  
Profesor de Interacción Persona-Ordenador en la Universidad de Australia del Sur en Adelaida (Australia)
- 37 **Google Expeditions en el área de Biología: una experiencia educativa**  
Vicente Andrés Chirivella Viana
- 43 **Explorando el universo sin moverse del aula: una experiencia con las Google Cardboard**  
Óscar Costa Román
- 47 **Google Expeditions day**  
Cristian Ruiz Reinales
- 55 **Entrevista: Jesús Arbués**  
Profesor de Secundaria, Visual y Plástica, en el Instituto Vilatzara de Vilassar de Mar (Barcelona)
- 59 **ABP y Realidad Virtual en Educación Primaria**  
Eusebio Ramón Córdoba Medina
- 61 **Un día de clase con Cardboard**  
Ibán de la Horra Villacé
- 66 **VRilla, Realidad Virtual para el aprendizaje de la historia**  
Francesc Nadal Rius
- 71 **Separa VR**  
Gregorio D'Angelo
- 75 **Experiencias de Centro: talleres para alumnos, talleres para maestros**  
Jesús Arbués
- 79 **Proyectos de investigación de Bachillerato basados en Realidad Virtual**  
Gerard Cobo Roca y Javier Graciani Lozano