

# ESCAPE ROOM EN EDUCACIÓN II

<b>¡Escapa de este videojuego!</b> por Carlos Díaz Negrín y David García Rodríguez	07
<b>"EscapeBOOM", un proyecto de Escape matemático en mi aula</b> por Francisco Rafael Calvillo Castro	12
<b>BreakOut Edu de la Revolución Industrial</b> por Rosa Liarte Alcaine	16
<b>Atrapados en la España del Siglo XX-XXI</b> por Camino López García y Altamira A. López Gallego	21
<b>Lucha de clanes</b> por Manuela Fernández Martín	27
<b>Escape Room Extra Aulas</b> por Domingo Chica Pardo	32
<b>Gymkanas y Juegos de Pistas</b> por Alejandro Hidalgo Jiménez	36
<b>Escape TIC Room ¡Salvemos La Alhóndiga!</b> por Garbiñe Larralde Urquijo	42
<b>Una experiencia en Formación Profesional: #EscapeRoomPRL_FOL</b> por M <sup>a</sup> José Punter Pascual	47
<b>Tres son multitud: juegos de escape para cien o más</b> por Montserrat Poyatos Dorado, María Fernández Gago y Ana María Martínez Matea	54
<b>BreakEdu en encuentros de profesorado</b> por Ángel Ramos Zamora	61
<b>"El cofre oscuro": de la leyenda urbana al Escape Room educativo</b> por José Arjona Pérez, Carmen López Piña y David Pineda Claverías	68
<b>Tecnología y Aprendizaje para mi claustro</b> por Jacinto Molero Merino	72
<b>"¿Quién asesinó a Pedro?": una experiencia Escape Room gamificada en formación del profesorado</b> por Manuel Ángel Jiménez Gómez e Inés María Méndez Pavón	79
<b>Escuela Abierta Escape Tweet</b> por Patricia Huertas Mesa	91